



## ERASMUS+ PROJECT

# HERTOUR4YOUTH

*Potenziare l'Heritage Tourism Management attraverso sviluppo delle competenze di progettazione digitale dei giovani in cerca di lavoro*

Il progetto mira a responsabilizzare i giovani nell'ambito della promozione delle risorse dell'Heritage Tourism attraverso lo sviluppo delle proprie competenze in Digital Design per la trasformazione digitale del patrimonio turistico. Andando verso un'era totalmente nuova nell'ambito del

turismo culturale capace di integrare il concetto di turista del patrimonio digitale all'interno della vita culturale, i giovani in cerca di lavoro dovrebbero essere dotati di competenze che consentano loro di differenziarsi in un'industria vicina ma competitiva.

## CONSEGUENZE DEL COVID-19



### Gi effetti del COVID-19

La crisi ha un impatto enorme sul settore culturale legato al turismo



### Musei

Quasi il 13% dei musei rischia di non riaprire più



### Patrimonio e lavoro

Oltre l'80% delle proprietà del patrimonio mondiale dell'UNESCO sono bloccate e la maggior parte delle persone che lavorano in ambito turistico è attualmente disoccupata

## DUE OUTPUT PER RAGGIUNGERE L'OBIETTIVO DEL PROGETTO

### COMPENDIO DI DIGITAL DESIGNER

Un corso elettronico pratico per giovani adulti, Indipendentemente dal loro background, relativo agli aspetti e alle competenze principali del Digital Design (inclusi banner pubblicitari, wireframe UI/UX, sito Web, infografica, principi di layout, ecc.).

### FACILITATORE DI DIGITAL HERITAGE

Sarà sviluppato un facilitatore web-based che consentirà ai giovani adulti di creare il proprio tour culturale digitale mettendo in pratica le competenze acquisite. Gli utenti creeranno il loro propri tour per promuovere il turismo locale.

