



ERASMUS+ PROJECT

HERTOUR4YOUTH

Beheer van erfgoedtoerisme versterken door middel van digitale ontwerpcompetenties bij jonge werkzoekenden

Het project heeft tot doel jongeren in staat te stellen middelen voor erfgoedtoerisme te promoten door hun eigen vaardigheden op het gebied van digitaal ontwerp te ontwikkelen voor de digitale transformatie van erfgoedtoerisme. Op weg naar een totaal nieuw jdperk in ticultureel

toerisme dat het concept van digitale erfgoedtoerist integreert in het culturele leven, moeten jonge werkzoekenden worden uitgerust met competenties die hen in staat stellen zich te onderscheiden van een hechte en toch concurrerende industrie.

COVID 19 GEVOLGEN



Gevolgen van covid-19

Crisis heeft een enorme impact op de toerismegerelateerde culturele sector



Musea

Bijna 13% van de musea dreigt nooit meer open te gaan



Erfgoed en banen

Meer dan 80% van het UNESCO-werelderfgoed is op slot en de meeste mensen die werken in toerisme-gerelateerde banen zijn momenteel werkloos

TWEE OUTPUTS OM HET PROJECTDOEL TE BEREIKEN

DIGITAAL ONTWERPERCOMPENDIUM

Een praktische e-cursus voor jongvolwassenen, ongeacht hun achtergrond, gerelateerd aan de belangrijkste aspecten en vaardigheden van Digital Design (incl. banneradvertenties, UI/UX wireframes, website, infographics, lay-outprincipes, enz.).

DIGITALE ERFGOED TOUR FACILITATOR

Er zal een webgebaseerde facilitator worden ontwikkeld die jongvolwassenen in staat stelt hun eigen digitale culturele tour te creëren en hun verworven vaardigheden in daden om te zetten. Gebruikers zullen hun eigen tours maken om het lokale toerisme te promoten.

